

Kétszemélyes játékdömping ismert játékokkal

Az alábbi feladatokban egy 10x8-as „saktábla” jobb felső (10, 8) mezőjén van egy bábu. Anna és Béla felváltva lépnek a bábuval, az (1, 1) célmezőhöz folyamatosan közeledve. Anna kezd.

A feladat általában Anna nyerő lépésének a meghatározása.

1. A figurával vagy balra, vagy lefelé tetszőleges hosszú lépést tehetnek (mint bástyával a sakkban). Győz, aki a bal alsó (1, 1) sarokra lép. Hogyan kezdjen Anna?
2. Ugyanez a játék szerepcserével: az a játékos veszít, aki kénytelen az (1, 1) sarokra lépni. Hogyan kezdjen Anna?
3. A figurával vagy balra, vagy lefelé, vagy balra lefelé átlósan 1 hosszú lépést tehetnek (mint királlyal a sakkban). Győz, aki a bal alsó (1, 1) sarokra lép. Hogyan kezdjen Anna?
4. Az előző játék szerepcserével: az a játékos veszít, aki kénytelen az (1, 1) sarokra lépni. Hogyan kezdjen Anna?
5. A figurával vagy balra, vagy lefelé, vagy balra lefelé átlósan tetszőleges hosszú lépést tehetnek (mint királynővel a sakkban). Győz, aki a bal alsó (1, 1) sarokra lép. Hogyan kezdjen Anna?
6. A figurával vagy balra 1, 2, 3, vagy lefelé 1, 2 hosszú lépést tehetnek Győz, aki a bal alsó (1, 1) sarokra lép. Hogyan kezdjen Anna?
7. A figurával vagy balra, vagy lefelé tetszőleges hosszú lépést tehetnek (mint bástyával a sakkban), de a (6, 6) mező tiltott, arra egyikük sem léphet (át lehet haladni felette). Győz, aki a bal alsó (1, 1) sarokra lép. Hogyan kezdjen Anna?

Az alábbi játékokban szintén felváltva lépnek, Anna kezd.

8. Három kupacban 1, 10 és 20 kavics van. Egy lépésben egy kupacból el lehet venni tetszőleges számú kavicsot; veszít, aki nem tud lépni (mert elfogytak a kavicsok). Hogyan kezdjen Anna?
9. Egy számjátékban 0-ról indulnak, és az aktuális számhoz minden lépésben hozzáadnak 1, 2 vagy 3-at. Nyer, aki eléri a 35-öt. Melyik számmal kezdjen Anna?
10. Az előző játékot annyiban módosítjuk, hogy a 15 most tiltott szám. Hogyan kezdjen Anna?
11. A 9. játékot annyiban módosítjuk, hogy az nyer, aki utoljára adott 2-t az aktuális számhoz. Melyik számmal kezdjen Anna?
12. Egy számjátékban az aktuális számot minden lépésben 2-vel vagy 3-mal szorozzák. Nyer, aki eléri vagy túllépi a 108-at. Anna 1-gyel kezd, Béla 2-vel folytatja. Hogyan folytassa Anna?
13. Egy számjátékban 0-ról indulnak, és az aktuális számot minden lépésben vagy megnövelik 1, 2, 3, ... , 10-zel, vagy 2-vel szorozzák. Nyer, aki eléri vagy túllépi a 108-at. Hogyan kezdjen Anna?
14. Az asztalon két kupacban kavicsok vannak, 7 ill. 9 darab. Egy lépésben vagy valamelyik kupacból egy kavicsot, vagy mindkét kupacból 1-1 kavicsot vesznek el. Veszít, aki nem tud lépni. Hogyan kezdjen Anna?
15. Az asztalon két kupacban 9-9 kavics van. Egy lépésben a soron következő játékos valamelyik kupacból 1 követ átesz a másikba és az egyik kupacból kivesz magának két követ. Veszít, aki nem tud lépni. Hogyan kezdjen Anna?